|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN** | | |  |
| Código: FO-FIT-129 | Versión: 001 | Página 1 de 1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Instrumento de Evaluación:** | Taller Búsqueda en vectores |
| **Nombre de Estudiante:** |  |
| **Guía de Aprendizaje:** | Diseño de Algoritmos III |
| **Fecha:** |  |
| **Jornada:** |  |
| **Nombre del Docente:** |  |

En este taller aplicaras los conocimientos necesarios para buscar datos dentro de un arreglo unidimensional:

1. Desarrolle un algoritmo que lea una cédula y la busque en una lista de X posiciones donde se encuentran los documentos de identidad de las personas que pueden votar para elecciones de presidente en el presente año. Imprima si puede votar o no. Hacer este ejercicio con método de búsqueda secuencial
2. Diseñar un programa que cree un diccionario simulando un carrito de las compras. El programa debe preguntar el artículo y su precio y añadir al diccionario, hasta que el usuario decida hacer el pago. Después se debe mostrar por pantalla la lista de la compra y el total a pagar, con el siguiente formato

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

1. **Diseñar un programa que almacene las asignaturas de un curso (por ejemplo, Matemáticas, Física, Química, Historia y Lengua) en una lista, pregunte al usuario la nota que ha sacado en cada asignatura, y después las muestre por pantalla con el mensaje** En <asignatura> has sacado <nota> donde <asignatura> es cada una de las asignaturas de la lista y <nota> **cada una de las correspondientes notas introducidas por el usuario.**
2. Diseñar un programa que guarde en un diccionario los precios de productos, pregunte al usuario por un producto, un número de productos y muestre por pantalla el precio de ese número de productos. Si el producto no está en el diccionario debe mostrar un mensaje informando de ello.

Tabla

Descripción generada automáticamente

.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **N.º** | **Aspecto para evaluar** | **Si** | **No** |
| **1** | Leer y comprender bien los problemas algorítmicos |  |  |
| **2** | Define bien las constantes y variables |  |  |
| **3** | Emplea bien la nemotécnica de las variables |  |  |
| **4** | Identifica y aplica las distintas herramientas de programación vistas |  |  |
| **5.** | Aplica la funcionalidad de un vector en distintos entornos de búsqueda |  |  |

Firma del estudiante Firma del instructor